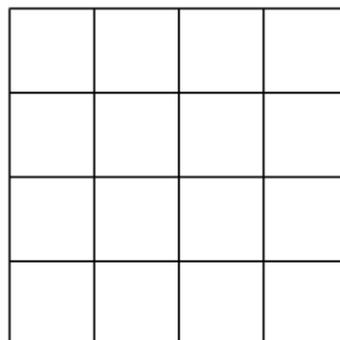




Problema 9

A brincar com botões



A mãe da Beatriz tem uma grande coleção de botões e ela, por vezes, tira-os da caixa e entretém-se a inventar jogos. Desta vez, a Beatriz pegou num tabuleiro com quadrículas, como na figura, e agarrou em 10 botões.

Colocou os 10 botões no tabuleiro, em dez quadrados bem escolhidos (um botão por quadrado), de forma que o número de botões, em cada linha, em cada coluna e em cada diagonal ficou sempre um número par.

Descobre pelo menos três maneiras possíveis de colocar os 10 botões no tabuleiro com as regras que a Beatriz inventou.

Tens de enviar o PROCESSO DE RESOLUÇÃO!